

REGOLAMENTO DEL LABORATORIO DI INFORMATICA

Il laboratorio di informatica è patrimonio comune, pertanto si ricorda a ciascun utilizzatore che il rispetto e la tutela delle attrezzature sono condizioni indispensabili per il loro utilizzo e per mantenere l'efficienza del laboratorio stesso. Atti di vandalismo o di sabotaggio verranno perseguiti nelle forme previste, compreso il risarcimento degli eventuali danni arrecati.

INDICAZIONI GENERALI

- a) L'accesso e l'utilizzo del laboratorio di informatica sono consentiti per soli scopi didattici e l'ingresso degli alunni è consentito unicamente in presenza dell'insegnante, il quale è responsabile del corretto uso didattico di hardware e software
- b) Quando un insegnante usufruisce del laboratorio si impegna, pertanto, a vigilare sul corretto uso delle postazioni informatiche
- c) All'inizio e al termine delle attività il docente dovrà accertare che tutto sia in ordine. Ove si riscontrassero mal funzionamenti o mancanze il docente dovrà riferirlo prontamente, senza manipolare alcunché, al Responsabile di laboratorio
- d) Non è possibile cambiare di posto le tastiere, i mouse, i monitor o qualunque altra attrezzatura senza autorizzazione del Responsabile di laboratorio
- e) Il personale e gli allievi dovranno avere cura di rispettare le procedure corrette di accensione, di utilizzo e di spegnimento delle macchine
- f) E' assolutamente vietato portare cibi e bevande nel laboratorio
- g) Prima di uscire dal laboratorio occorre accertarsi che le sedie siano al loro posto e che tutte le postazioni siano integre e in ordine
- h) Per evitare confusione al termine della lezione è opportuno che qualche minuto prima del suono della campanella gli alunni lascino il laboratorio. In tutti i casi la classe che subentra attenderà disciplinatamente l'uscita dei compagni
- i) In caso di guasti o di virus i PC possono essere formattati. Si consiglia pertanto di salvare periodicamente i dati importanti su dispositivi di memoria esterni
- j) Ogni plesso predisporrà un calendario di utilizzo del proprio laboratorio

ACCESSO A INTERNET

- a) L'accesso a Internet è consentito al personale docente e non docente solo ed esclusivamente per ragioni di servizio
- b) Gli alunni possono accedere ad Internet solamente con la presenza e la vigilanza di un insegnante
- c) Internet non può essere usato per scopi vietati dalla legislazione vigente
- d) L'utente è direttamente responsabile, civilmente e penalmente, a norma delle vigenti leggi, per l'uso fatto del servizio Internet

La scuola si fa carico di tutte le precauzioni necessarie per garantire agli studenti l'accesso a materiale appropriato, anche se non è possibile evitare in assoluto che gli studenti trovino materiale indesiderato navigando su un computer della scuola.

Gli studenti devono essere pienamente coscienti dei rischi a cui si espongono quando sono in rete.

RISPETTO DELLA PRIVACY

Tutto il personale è tenuto a tutelare la propria privacy e quella degli alunni. Si raccomanda l'utilizzo di password qualora vengano conservati nei computer documenti personali o di rilevante importanza.

Ogni utente è tenuto al rispetto dell'altrui privacy e non divulgherà notizie private contenute nelle documentazioni elettroniche.

COMPITI DEGLI INSEGNANTI

- illustrare ai propri allievi le regole di utilizzo del laboratorio contenute nel presente documento
- dare indicazioni agli alunni per quanto concerne ricerche scolastiche da effettuarsi tramite internet
- educare gli alunni a riconoscere e ad evitare gli aspetti negativi di internet come la pornografia, la violenza, il razzismo

COMPITI DEGLI ALUNNI

Ogni alunno sarà tenuto al rispetto del presente regolamento, avrà cura della postazione informatica assegnata e non eseguirà coscientemente operazioni che potrebbero portare a malfunzionamenti.

Non utilizzerà propri dispositivi (es. "chiavette") senza aver acquisito il permesso da parte dell'insegnante.

Al termine dell'utilizzo avrà cura di spegnere correttamente la propria strumentazione e di lasciare in perfetto ordine la postazione di lavoro.